

Halbooking

Aalborg Chang

Starttidspunkt: 08:00 Tidsinterval: 30 (i minutter)

Klokkes	Man	Tir	Ons	Tor	Fre	Lør	søn
08:00	Aalborg Seniorsport	Aalborg Seniorsport	Aalborg Seniorsport	Aalborg Seniorsport	Aalborg Seniorsport	LEDIG	LEDIG
08:30						LEDIG	LEDIG
09:00						LEDIG	LEDIG
09:30						LEDIG	LEDIG
10:00						LEDIG	LEDIG
10:30					LEDIG	Chang Motion: Badminton (Bane 1: Jeppe, Bane 2: Andreas)	
11:00					LEDIG	Chang Tennis	
11:30					LEDIG		
12:00					LEDIG		
12:30					Ombold v. PEA og Ole		LEDIG
13:00					LEDIG		
13:30					Aalborg Seniorsport	LEDIG	LEDIG
14:00						LEDIG	LEDIG
14:30						LEDIG	LEDIG
15:00					LEDIG	LEDIG	LEDIG
15:30	LEDIG	LEDIG	LEDIG				
16:00	Chang Motion: Badminton (Bane 1: Klaus, Bane 2: ledig)	Chang Tennis 60+	LEDIG	LEDIG	Chang Tennis 60+	LEDIG	Ungdomsafdelingen - U15/16 v. Mikkel
16:30	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG		
17:00	Børneafdelingen: U8 drenge v. Kaare	Børneafdelingen: U10 drenge v. Casper	Børneafdelingen: U5/6 mix v. Benjamin	Børneafdelingen: U2-4 mix v. Lea	Børneafdelingen - U11 v. Mads Møller	LEDIG	LEDIG
17:30		Børneafdelingen: U13 drenge v. Casper	Børneafdelingen: U9 drenge v. Anders Roed	Børneafdelingen: U12 drenge v. Dennis P		LEDIG	LEDIG
18:00	Børneafdelingen: U12 drenge v. Dennis P	Hasseris Gymnastikforening	Chang Tennis	Seniorafdelingen: S4.2 v. Kasper Moes	Seniorafdelingen: S5.2 & S6 v. Kristoffer Kirch	LEDIG	Chang Motion: Badminton (Bane 1: Harry, Bane 2: Hardy)
18:30				LEDIG		LEDIG	
19:00	LEDIG	LEDIG					
19:30	Seniorafdelingen: S5.2 & S6 v. Kristoffer Kirch	LEDIG		LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG
20:00	Old Boys +32 v. Casper Schou	Chang Motion: Badminton (Bane 1: Paul, Bane 2: ledig)		LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG
20:30		LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG
21:00	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG
21:30	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG
22:00	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG
22:30	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG
23:00	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG	LEDIG

- Børneafdelingen
- Ungdomsafdelingen
- Seniorafdelingen
- Old Boys
- Chang Tennis
- Chang Motion